

## Способы связаться

+12133550890 (Work)  
ceo@yappix.studio

www.linkedin.com/in/yappix  
(LinkedIn)  
yappix.pro (Company)  
renat.pro (Portfolio)  
startups.investments/ (Other)

## Основные навыки

User Interface Design  
User Experience Design (UED)  
Product Management

## Certifications

Conduct UX Research and Test  
Early Concepts  
Build Wireframes and Low-Fidelity  
Prototypes  
Foundations of User Experience  
(UX) Design  
Create High-Fidelity Designs and  
Prototypes in Figma  
Start the UX Design Process:  
Empathize, Define, and Ideate

## Honors-Awards

Резидент ИТ Парка (Казань)  
Резидент ИТ ПАРКА 2020  
Бизнес Инкубирование 2020  
Resident of the largest and most  
important Innovation Center in  
Russia, Skolkovo

## Patents

YAPPIX CMS

# Ренат Усманов

Product designer UX/UI  
Набережные Челны

## Общие сведения

### ОБ ОПЫТЕ:

Я продуктовый дизайнер UX с многолетним опытом разработки кастомного программного обеспечения. Работаю над всеми проектами соло. Придумываю любой проект за 8 минут. Могу найти все ошибки вашего продукта, найду все недуги и докажу, что это недуг вашего дизайна :). Знаю принципы построения программного обеспечения, а особенно UX проектирование (не просто художник), а проектировщик. Прошел путь от простого художника через Full-stack web developer до Product Designer в стартап проектах. Прошел путь от рождения стартапов до их краха. Участвовал в проектировании Siberian CMS - App builder. Разработал несколько продуктов с нуля, в частности есть свой успешный, который охватывает все технологии (кросс-платформы) – YappiX CMS The Native mobile app builder и привлек внимание Международных Венчурных Фондов, а также несколько раундов инвестиций (в сети много статей по этому поводу). На данный момент помогаю запустить проект для Университета в Штате Илиной на тему голосовое управление из разряда AI для инвалидов по зрению и людей с нарушением двигательных способностей.

Разрабатываю информационную архитектуру инвазивного дизайн проект, проектирую user-flow, от Low-fidelity до High-fidelity прототипирования. Не брезгую paper-wireframes. Знаю принципы User-journey Map. Рисую Story-boards. Обожаю создавать MVP продукта, проводить исследования, post-launch research, тестировать гипотезы, сопереживать пользователю ну и конечно же создавать прототипы в Figma, Adobe XD, Cinema 4D, Photoshop, Illustrator, Animate и так далее.

### О СЕБЕ:

Сегодня я полностью пересмотрел своё предназначение в жизни и перешел в область дизайна UX/UI с головой. Параллельно закрепляю знания на курсах Google UX (во вложении сертификаты). Меня тянет в сторону помощи

человечеству через устройства, экономия внимания, польза для человека превыше всего. Борюсь с Dark-patterns в маркетинге.

#### ДОСТИЖЕНИЯ:

- Резидент Инновационного Центра Сколково,
- Получатель грантов от научных фондов,
- Прошел несколько ведущих акселераторов,
- Есть успешные проекты,
- Умею работать с любым коллективом и легко завоёвываю доверие,
- Есть награды и грамоты,
- Умею и люблю много работать и усовершенствовать процессы, а не просто разбрасываться теориями о дизайне.

Портфолио без NDA тут <https://renat.pro>

Готов выполнить любое задание по вашему техническому заданию! Это более информативнее!

---

## Опыт работы

### YAPPIX CMS

Product designer UX/UI + Co-founder

октября 2020 - Present (1 год 4 месяца)

Reddings, California, THE USA

#### Обязанности:

- Разработка дизайн систем: типографика, цвета, layout, компоненты, анимации;
- Разработка дизайна продуктов для заказчиков в США;
- Разработка информационной архитектуры продукта,
- Design-thinking process, brainstorming, crazy-eights,
- User-centered design, invasion design, cross-platform,
- Ретроспектива и работа со сдерживанием предубеждений;
- Research plan, Story-boards, Wireframing, paper-wireframes,
- Problem statements, Goal Statement, 5W-Framework, Usability-study Plan, проведение тестирований прототипов как модернизируемых так и не модернизируемых;
- Конкурентный анализ с отчетом,
- Построение Users'-Map, User-flow,
- Разработка Low-fidelity / High fidelity прототипов в Adobe XD, Figma,

- Digital wireframing в Adobe XD, Figma,
- Мотивация команды и принятие управленческих решений;
- Проведение количественных и качественных исследований;
- Делегирование задач для UX инженеров и visual дизайнеров;
- Построение персонажей с их болевыми точками;

Работа с дизайн системами:

- \* Google's Material Design
- \* Shopify's Design System Polaris
- \* Apple Human Interface Guidelines
- \* Microsoft Fluent Design System
- \* AirBnb's Design System
- \* U.S. Web Design System
- \* Salesforce Lightning
- \* Atlassian Design System
- \* Uber Base Web

Internet Innovation, LLC

Продуктовый дизайнер UX/UI

апреля 2020 - Present (1 год 10 месяцев)

Москва, Россия

Обязанности:

- Архитектура программного комплекса;
- Разработка концепции архитектуры нового ПО, исследование UI/UX.
- Разработка дизайн систем с нуля;
- Разработка дизайна продуктов с учетом всех принципов дизайна: фокус, акцент, весовой визуал, инфографика, ритм элементов, масштабирование, иерархия шрифта и многое другое;
- Разработка информационной архитектуры продукта,
- Research plan, Story-boards, Wireframing, paper-wireframes,
- Problem statements, Goal Statement, 5W-Framework, Usability-study Plan, проведение тестирований прототипов как модерерируемых так и не модерерируемых;
- Конкурентный анализ с отчетом,
- Построение Users'-Map, User-flow,
- Разработка Low-fidelity / High fidelity прототипов в Adobe XD, Figma,
- Digital wireframing в Adobe XD, Figma,
- Мотивация команды и принятие управленческих решений;
- Делегирование задач для UX инженеров и visual дизайнеров;
- Презентации и мокапы

## ООО ЯППИКС

Руководитель отдела разработки и UX/UI Designer

сентября 2015 - января 2020 (4 года 5 месяцев)

Naberezhnyye Chelny, Tatarstan, Russia

Обязанности:

- Дизайн система с нуля под заказ, UI-Kit, patterns, components;
- Разработка дизайна продуктов для заказчиков в России и СНГ;
- Разработка информационной архитектуры продукта,
- Design-thinking process,
- User-centred design, invasion design, cross-platform,
- Ретроспектива и работа с контролем предубеждений;
- План исследований, определение проблем, определение цели, как будем делать, что делать, для кого делать, где и почему, План юзабилити, проведение тестирований прототипов как модерируемых так и не модерируемых. Проведение количественных и качественных исследований;
- Story-boards, Wire-frames, paper-wire-frames,
- Конкурентный анализ с отчетом,
- Построение Users'-Map, User-flow в Lucidchart,
- Разработка Low-fidelity / High fidelity прототипов в Adobe XD,
- Digital wire-framing в Adobe XD,
- Делегирование задач для UX инженеров и visual дизайнеров;
- Построение персонажей с их болевыми точками;
- Управление инженерами с различными психическими заболеваниями;
- Покорение трудных исполнителей;

Работа с дизайн системами:

- Google's Material Design
- Shopify's Design System Polaris
- Apple Human Interface Guidelines
- Microsoft Fluent Design System
- AirBnb's Design System
- U.S. Web Design System

## Wyatboat

Senior Web Developer

марта 2013 - августа 2015 (2 года 6 месяцев)

Sosnovka, Kirov, Russia

Обязанности:

- Концепция и стратегия Digital-marketing;

- UI/UX Web Design.
- Верстка одностраничных сайтов
- PHP, CSS, HTML5
- Wordpress, Joomla
- Поддержка всех корпоративных сайтов

### Фриланс

#### Full-stack Web Developer

января 2010 - февраля 2013 (3 года 2 месяца)

#### Обязанности:

- Website development based on Joomla, WordPress, Drupal;
- Full-stack developer: PHP, HTML, CSS, JS
- UX/UI design;
- Siberian CMS core based on Zend Framework;
- Node JS, Ionic
- Dev-Ops;
- jQuery, AngularJS front-end.

### 7BIOS

#### Профессиональный гитарист

марта 2006 - апреля 2011 (5 лет 2 месяца)

- Игра в рок-группе в качестве лидирующей гитары
- Запись в студиях
- Гастроли
- Написание текстов и нот

### ИСГЗ

#### Системный администратор

марта 2008 - июля 2010 (2 года 5 месяцев)

Naberezhnyye Chelny, Tatarstan, Russia

- Контроль трафика;
- Создание локальных сетей;
- Защита и безопасность пользовательских компьютеров.

### Журнал "Я согласна"

#### Дизайнер верстальщик и графики

февраля 2009 - декабря 2009 (11 месяцев)

Naberezhnyye Chelny, Tatarstan, Russia

#### Обязанности:

- Верстка рекламных модулей;

- Верстка газет и журналов в indesign;
- Векторная графика в Corel, illustrator;

#### RDW-media

Дизайнер верстальщик

марта 2008 - декабря 2008 (10 месяцев)

Kazan, Tatarstan, Russia

Обязанности:

- Верстка рекламных модулей;
- Верстка газет и журналов в indesign;
- Векторная графика в Corel, illustrator;

#### Рекламное агентство ТО ЭВЕРЕСТ

Junior Graphic Designer

мая 2006 - февраля 2008 (1 год 10 месяцев)

Naberezhnyye Chelny, Tatarstan, Russia

Обязанности:

- Графический дизайн в Corel Draw / Photoshop
- Рекламная продукция: нанесение на кружки, футболки, листовки, флайеры и визитки,
- Даже записывал джинглы в аудио редакторе

#### ТЦ Меркурий

Мастер по ремонту музыкальных инструментов

января 2002 - февраля 2006 (4 года 2 месяца)

Naberezhnyye Chelny, Tatarstan, Russia

Обязанности:

- Ремонт и настройка музыкальных инструментов,
- Написание аранжировок под заказ,
- Мелкие подработки

#### Микро рынок Фонтан

Микро рынок Фонтан

мая 2000 - января 2002 (1 год 9 месяцев)

Naberezhnyye Chelny, Tatarstan, Russia

Обязанности:

- Вырезал из оракала буквы и узоры без специального оборудования и клеил рекламные короба,
- Разработка наружной рекламы,
- Ночами работал сторожем

---

## Образование

Institute of State Administration

Economics · (сентября 2021)

Centre for Additional Education “City Business School” (MBA),  
Moscow, Russia

Master of Business Administration "IT Management" · (2013 - 2014)

Kamskiy Institut Iskusstva i dizayna

Designer, Interior Design and Graphics · (сентября 2004 - июня 2008)